

EDUCATION ET BIEN ÊTRE

Défi 19 :

IMENCITE : IMaginer ENSEmble les CITES

LE DEFI :



Comment permettre à des collectifs d'habitants de jouer un rôle central dans la co-construction de dynamiques de proximité ?
Coconstruire tout au long du projet dès l'origine et tout au long de sa vie à partir des rêves des habitants ?

SOLUTIONS TROUVEES :

SOLUTION 1 :



Découvrez le pitch du projet en vidéo !



Principe : Faire un repas multiculturel à partir de ce qui est collecté sur le territoire



Promotion de la solution :

- Communiquer (mettre des affiches, porte à porte)
- Mobiliser



Cible :

- Les habitants d'un quartier



Impact de la solution :

- Créer le projet inclusif, autogestion, coopération, enrichissement mutuel, permaculture humaine

SOLUTION 2 :



Principe : Faire émerger les compétences de chacun au service du collectif



Cible :

- Les habitants et les acteurs locaux dans les cités



1. Notre rêve :

- Créer, oser, faire ne pas tout attendre
- Enrichir le territoire qu'il soit vivant
- Se partager des compétences
- Partager
- Reconnaître chacun
- Faire la fête, être fier d'avoir envie de recommencer
- Que les projets collectifs se créent sans accompagnement
- Faire rencontrer des gens qui se rencontrent jamais
- Donner du sens au mot citoyenneté
- Que tous les services soient rendus
- Que ça ait un impact concret sur les opportunités pour les populations
- Se sentir reconnu
- Ne pas voir des situations absurdes du fait de l'isolement
- Que Uber eat ne soit plus une des rares options d'emploi pour ceux qui veulent un travail
- Que les personnes sortent de leurs conditions qui leurs posent problèmes
- Mixité du public/inclusion totale

2. La valeur ajoutée du projet :

- répondre à des besoins
- Créer de nouvelles solutions
- Se sentir concernées
- Changer les comportements des clients => citoyens
- Créer du lien entre tous
- Se sentir reconnu
- Unir ses forces
- Être acteur de son environnement
- Moins subir
- Être porteur de projet
- Se connaître ensemble
- Valoriser les savoirs faire/être des habitants
- Rompre l'isolement
- Oser
- Découvrir des compétences
- Mobiliser des ressources/compétences
- Donner envie de participer
- S'épanouir dans le vivre ensemble
- Se sentir en confiance/en capacité d'agir
- S'organiser collectivement

3. Les clés du succès du projet :

- Rompre l'isolement
- Laisser trace de l'aventure dans le quartier
- Convivialité/plaisirs
- Y croire
- Collaborer
- Que ça aboutisse à quelque chose de concret par rapport à la réalité
- Saisir les opportunités
- Équité/égalité
- Donner les moyens
- Valoriser, célébrer
- Des actions concrètes rapides
- Privilégier le vécu au prévu
- Reconnaître l'inéquité
- Donner des gages
- Faire confiance aux habitants
- Aller chercher la voix de tous
- Être prêt aux changements
- Pas de reprise politique

4. Les acteurs clés

- Les femmes
- les partenaires de proximité
- Enfant enfants adolescents étudiants collégien
- les journalistes
- les gens du voyage
- Les Personne dite marginale
- les acteurs culturels
- les partis politiques
- Les entreprises DRH
- les municipalités
- les centres sociaux
- Les représentants de cultes laïques
- Les personnes âgées / isolées
- les gens compétents
- Les commerçants
- Les maisons de quartier
- Les personnes riches
- Les migrants
- Les associations locales

5. La force mobilisatrice

- La confiance
- Disponibilité
- la communication
- les journalistes
- il est communicant compétent
- sens du projet
- identifier les réseaux
- réseaux sociaux
- choisir le leader
- bouche-à-oreille
- Nourriture
- aller à la rencontre / aller vers
- une reconnaissance visuelle
- Des gages réels d'impact réels
- Présenter l'intérêts des porteurs du micro
- Faire du porte à porte
- Transparence des intérêts
- La cooptation
- Relayer
- Dynamique de groupe
- Donner l'envie d'y croire
- Film
- Le sourire

6. Nos idées géniales de solutions :

- Aller au parc d'enfants régulièrement
- expliquer interet économique de la société à la mise en place de cette action
- boîte à partage
- aller manger au restaurant locaux au café
- laisser la parole
- organiser une journée citoyenne expliquer pourquoi ça n'était pas finir à la poubelle
- faire une fête des voisins
- créer un café des habitants
- donner un budget avec un concours d'idées
- le chapiteau une caravane pour créer en premier lien
- créer des commissions
- création artistique chacun peut apporter sa Pierre
- jardin partagé
- créer des terrains d'aventure ou les habitants créer des espaces
- animation café d'escalier au quartier
- organiser une journée à la mer
- espace commande bricolage
- créer un espace de vie sociale